

Produktdatenblatt

Externer Zusatzdecoder für SIKU-Control32 Traktoren für Servos

Artikel-Nr.: DX-10.0-2S

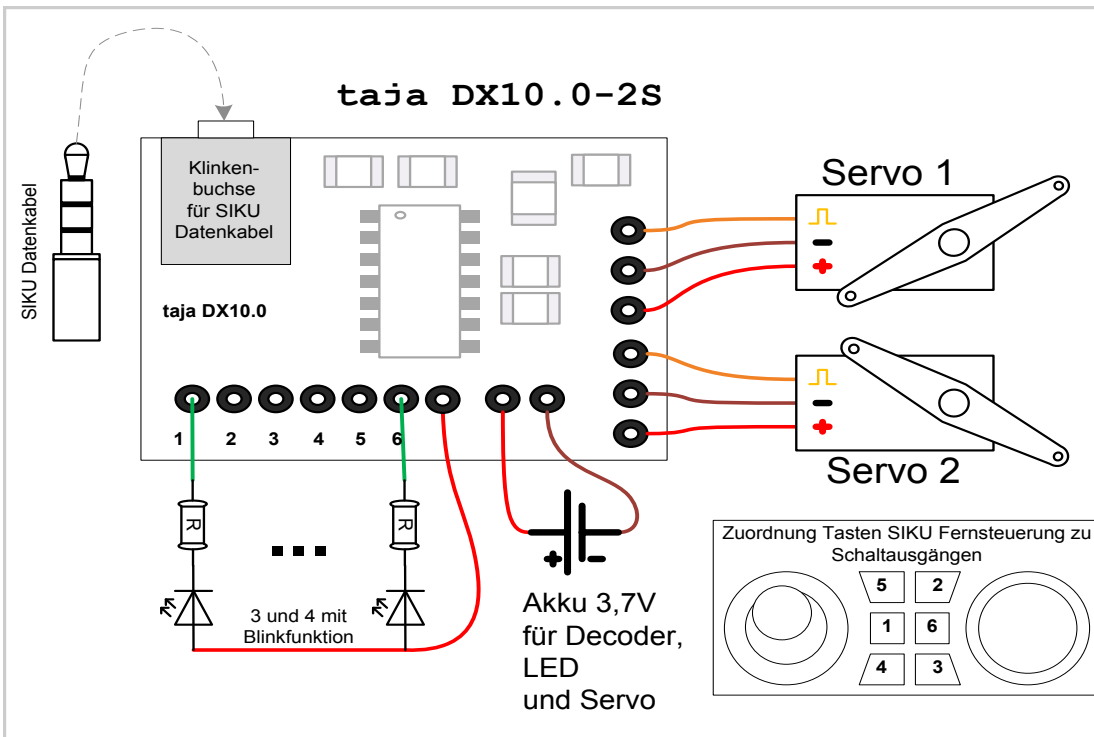


taja-elektronik

Agrar-Modellbau
im Maßstab 1:32

Produktbeschreibung

Durch den Einsatz des taja-Zusatzdecoders können die Traktoren* um 2 Modellbau-Servomotoren erweitert werden. Der Decoder verarbeitet die Steuersignale, die an der Datenbuchse der SIKU-Control32 Traktoren anliegen. Die Steuerung erfolgt über die Y-Achse des linken Steuerknüppels der SIKU Fernbedienung, die Auswahl des Servomotors über die linke mittlere Taste. Die Servoposition wird nachgeführt, dadurch ist ein ruhiger und gleichmäßiger Bewegungsablauf gegeben. Die Schaltzustände aller 6 Tasten des oberen Tastenblockes der Fernbedienung stehen zusätzlich als separate Schaltausgänge für Zusatzfunktionen zur Verfügung. Der Betrieb erfolgt über eine zentrale Stromversorgung für alle Komponenten.



Technische Daten

DX-10.0-2S

Betriebsspannung

3,5—5,5V

Max. Strom

Schaltausgänge

20 mA

6 Schaltausgänge

davon 2 Ausgänge mit Blinkfunktion (Nr. 3 + Nr. 4)

Ansteuerung von 2 Servos

Abmessungen Platine (L x B x H)

32 x 18,5 x 6,5 mm

Vorbereitung	Kalibrierung			Verlassen der Kalibrierung
	Fernsteuerung	Zustand	Decoder Option	
<ul style="list-style-type: none"> Licht und beide Blinker aus Optional eine Kontroll-LED am Lichtausgang 1 des Steuermoduls anschließen 10 x hintereinander Licht An- und Ausschalten Kontroll-LED blinkt kurz Kalibrierungsmodus aktiviert 	Fahrzeugblinker Links	An	Servo Reversmodus	<ul style="list-style-type: none"> Decoder-spannung abschalten oder Licht einschalten und 30 Sekunden warten
		Aus	Servo Normalmodus (Standard)	
	Fahrzeugblinker Rechts	An	Servo wird im normalen Betriebsmodus ca. 10 Sekunden nach der letzten Positionsänderung nicht mehr angesteuert, der Servo verbleibt in seiner aktuellen Position. Erst die nächste Positionsänderung führt zu einer erneuten Ansteuerung.	
		Aus	Schlafmodus Aus (Standard)	
	Y-Achse Steuerkreuz		Maximalen Servoweg festlegen	
	Mitte Links		Auswahl Servo 1 oder 2	